



## DATA SOURCE REFERENCE

**B737NG**

rev 0.2

### Обязательные данные для подготовки и выполнения полёта на Boeing 737 NG (с учётом особенностей модели Zibo для X-Plane 11)

Приведённые данные необходимы для выполнения полёта на самолётах серии Boeing 737 NG. Некоторые из них вводятся в FMC, другие необходимы для построения маршрута или настройки панели MCP. Документ рассчитан в первую очередь на новичков.

Параметр или значение	Откуда брать ( возможные варианты)
<b>Раздел Payload в планшете Zibo</b>	
Загрузка (Total payload)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Придумать самостоятельно (следить за центровкой GW CG% и превышением MTOW в разделе Payload планшета)</li><li>- В плане полёта от АК</li><li>- В плане на полет из программы</li></ul>
Заправка (Fuel) - необходимо знать ICAO-коды аэропортов, см. ниже	<ul style="list-style-type: none"><li>- Рассчитать онлайн-сервисах (onlinefuelplanner и т. п.)</li><li>- В плане полёта от АК</li><li>- Рассчитать в программе (PFPX, Fuel Calculator и т. п.) или по документации</li></ul>
<b>FMC, страница POS INIT</b>	
SET IRS POS (текущие координаты)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Схемы (Jeppesen и т.д.)</li><li>- FMC Last Position (с осторожностью!)</li><li>- GPS (вторая страница раздела POS INIT)</li></ul>
<b>FMC, страница RTE</b>	
ICAO-коды аэропортов вылета и прилёта	<ul style="list-style-type: none"><li>- На маршрутных картах</li><li>- В плане полёта от АК</li><li>- Поиск в интернете</li></ul>
Маршрут полёта в формате «Точка-Трасса-Точка-Трасса ...»	<ul style="list-style-type: none"><li>- Составить в онлайн-сервисах (vau, rfinder, simbrief и т. п.)</li><li>- В плане полёта от АК</li><li>- Составить в программе (PFPX и т. п.)</li></ul>

Составил Алексей Кузьмин DSR.1

FOR REFERENCE ONLY



## DATA SOURCE REFERENCE

**B737NG**

rev 0.2

<b>FMC, страница PERF INIT</b>	
ZFW	- В разделе Payload планшета - В плане полёта из программы или от АК
Fuel Reserves	См. пункт «Заправка»
Cost Index	Любой от 0 до 500 (чаще всего от 20 до 100), или по указанию авиакомпании
Plan Fuel (вводится только если заправка топливом ещё не выполнена или не окончена)	См. пункт «Заправка». Это итоговое количество топлива, которое должно быть в баках после заправки.
Flight Level (эшелон полёта)	- В плане полёта от АК или из программы - Выбрать ближайший подходящий к оптимальному, рассчитанному FMC Восток – вторая цифра нечётная, запад – вторая цифра чётная
<b>Overhead, панель Pressurization</b>	
FLT ALT	См. Flight Level выше. Указывать полностью, т.е. 33000 для FL330 и т. д.
LAND ALT	Схемы аэропорта прилёта. Это высота аэродрома ПОСАДКИ над уровнем моря.
<b>FMC, страница TAKEOFF REF</b>	
Flaps	- По указанию авиакомпании. Обычно 5 или 1 для взлёта.
CG (центровка)	- План полёта, загрузочная ведомость - Планшет, раздел Payload
<b>MCP, EFIS</b>	
Давление QNH — селектор BARO	- ATIS - METAR - Диспетчер
COURSE, HEADING	Курс и МПУ полосы взлёта
ALTITUDE	- Первоначальный набор, разрешённый диспетчером - Если нет диспетчера, можно указать свой эшелон полёта

Составил Алексей Кузьмин DSR.2

FOR REFERENCE ONLY



## DATA SOURCE REFERENCE

**B737NG**

rev 0.2

<b>FMС, раздел DEP/ARR</b>	
Схема SID (и TRANS, VIA, если необходимо)	- Диспетчер - При отсутствии — выбрать самостоятельно из комплекта схем, исходя из рабочей ВПП и первой точки маршрута
Схема STAR (и TRANS, VIA, если необходимо)	Указать предварительно, основываясь на ожидаемой рабочей полосе на момент прилёта
<b>Central Console (Пьедестал)</b>	
Код ответчика	- Диспетчер - Если нет диспетчера, 2200
<b>Данные для снижения, подхода и посадки</b>	
MCP ALTITUDE	- Диспетчер - Если нет диспетчера, высота входа в глиссаду со схемы
COURSE, частота ILS	Схемы (или карта в симуляторе)
Схема STAR (и TRANS, VIA, если необходимо)	- Диспетчер - При отсутствии — выбрать самостоятельно из комплекта схем, исходя из рабочей ВПП и первой точки маршрута
Давление QNH — селектор BARO	- ATIS - METAR - Диспетчер
FLAPS на странице APPROACH REF	Обычно 30 или 40 для посадки.
SPEED на MCP после входа в глиссаду	$V_{app} = V_{ref}$ (со страницы APPROACH REF) + поправка (если не знаете как считать поправку, прибавляйте 5 к $V_{ref}$ )